

La importancia de incorporar recursos didácticos a nuestras prácticas de enseñanza, en este caso:

Presentaciones Visuales.

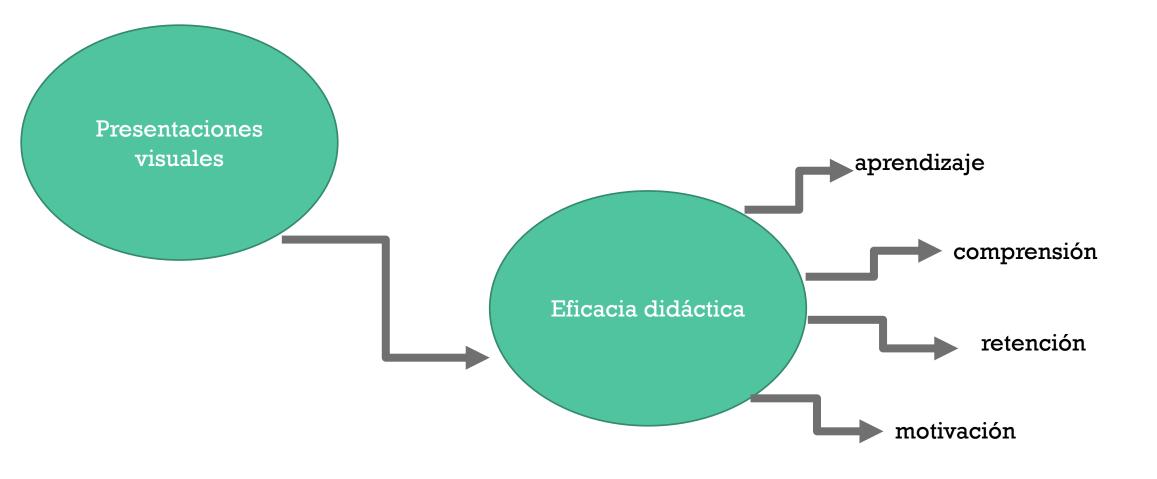
Realizaremos un pequeño recorrido teórico de modo tal de comprender cuándo, por qué y para qué es importante recurrir a este recurso

Trataremos de caracterizar a los estudiantes del SXXI y los nuevos modos que tienen de acercarse al conocimiento.

¿Qué son las presentaciones visuales?

"Las presentaciones visuales son modos de facilitar información combinando imágenes y textos en un único soporte (fijo o animado). Si nos centramos en las presentaciones informatizadas, apuntaremos que éstas "pueden incluir una diversidad de elementos: texto, sonido, animaciones, imágenes en movimiento, fragmentos de video...; aunque por lo general suelen limitarse a textos e imágenes estáticas"





La *eficacia didáctica* es un concepto que intenta expresar la cantidad de información que el aprendiz retiene en relación con la cantidad de información que el formador ha intentado transmitir en el proceso formativo, uniendo a todo ello el coste invertido en la elaboración y transmisión del mensaje

Tips para un buen diseño

El movimiento normal de los ojos, responde a nuestro esquema de lectural de textos .

De izquierda a derecaha y de arriba hacia abajo

Los títulos en la sección superior, mientras que la información seguida en la parte inferior

Si queresmos que un esquema se destaque por encima del texto, debemos ubicarlo a la izquierda de éste último

Hay que intentar que no aparezca excesiva información en la pantalla

Recordar!!!

Lo que llega por el canal visual
complementa lo que llega por el canal
auditivo



Se recomienda incluir sólo lo más importante o significativo, a travé frases cortas

¿Cómo enseñar en los nuevos escenarios digitales?

¿Cómo hacemos para que la generación <u>multimedia</u> y <u>multitasking</u> construya conocimiento en un contexto de sobre información?

- La generación de estudiantes actual nació en un mundo digitalizado. Haciendo uso de Internet y videojuegos, la realidad de la hiperconexión, y la velocidad de transmisión de la información.
- Los medios electrónicos forman una parte tan integral de su vida que ya no ejerce fascinación en sí misma. Cuanto más jóvenes son los niños, aún más se va profundizando la naturalización con el ambiente tecnológico.
- Lograr la atención, el interés y luego la facilitación del aprendizaje de los estudiantes, resulta para los docentes un escenario desafiante.









Estudiantes del Siglo XXI

En nuestras aulas nos encontramos con estudiantes heterogéneos, alumnos con recorridos muy similares o muy diferentes a nosotros mismos como estudiantes.

Por ello, es importante como docentes recurrir a estrategias y recursos de enseñanza apropiados y atractivos para promover la formación de lectores y productores críticos ante una oferta mediática cada vez más desbordante.



Para profundizar la importancia e impacto de la presentación y el discurso oral que lo acompaña; los invito a navegar por un blog denominado "Muerte por Power Point".

La muerte por power point es una expresión que hace referencia a las presentaciones tediosas y aburridas.

https://muerteporpowerpoint.com/

Diseño de presentaciones visuales didácticas



Establecer el contexto, para captar la atención, motivar y conectar con los intereses del auditorio



Presentar el contenido según la organización lógica, remarcando la posibles relaciones entre lo que se conoce y lo que se está enseñando



Reagrupar las ideas principales. Indicar qué cuestiones quedan por resolver . Incitar a la reflexión y a la crítica



Comenzar con algo motivador que capte la atención de la audiencia.



Utiliza elementos visuales que resulten estéticos y motivadores.



Para definiciones y conceptos precisos, recurrir a textos breves y significativos.



El mensaje ha de tener una finalidad clara, ha de estar bien estructurado y cada pantalla debe contener una única idea.



La entrega de un esquema impreso de forma complementaria puede ser útil para evitar una excesiva concentración en tomar apuntes, pero será conveniente que no se incluya toda la información en la pantalla para que los alumnos que tengan que tomar notas o añadir comentarios, ya que ello contribuye al mantenimiento de la atención.

El color no debe limitarse sólo al fondo a los objetos. Se debe utilizar para resaltar ideas y hacer llamadas de atención (la negrita o el subrayado no son adecuados).

La elección del color de fondo tendrá que ver con la iluminación de la sala. Ante la duda, los colores pastel suelen visualizarse bien tanto en salas con mucha como con poca iluminación.



Es conveniente no exceder de 15 líneas por pantalla. La letra ha de de ser clara, grande y legible. Por ello, algunos tipos de letra adecuados serían Arial, Tahoma, Verdana, e inadecuados Times New Roman y Comic Sans. En cuanto al tamaño del texto, para facilitar la lectura del texto en la sala es recomendable en los tullos utilizar un tamaño de fuente entre 26-36 puntos, mientras que el texto utilizaríamos entre 18 y 24.





Create Interactive content

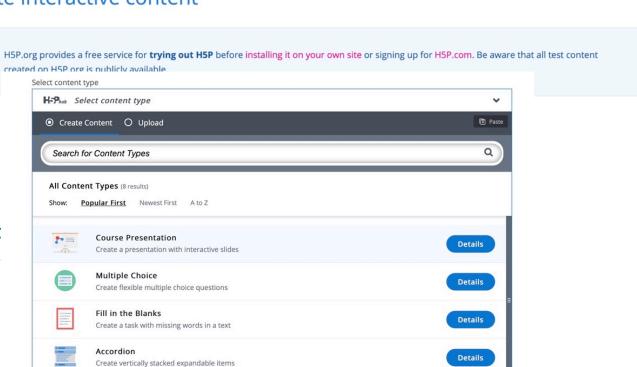
Create stylish and modern flashcards

Create tasks with a list of statements

True/False Question

Summary

Create True/False questions



Details

Details

Details

Una forma de incrustrar interacciones a los vide propuestos



Infografías



Es una representación que combina y estructura información (datos y hechos) a través de diversos elementos visuales, como gráficos, esquemas, ilustraciones, mapas, entre otros, y textos. La infografía es el mejor medio para explicar de manera clara, visual y sintética una serie de conceptos, hechos o datos complejos.

GENERACIÓN ELÉCTRICA POR TIPO DE TECNOLOGÍA

TANTO LA ENERGÍA NUCLEAR COMO LAS RENOVABLES SON LAS ÚNICAS QUE NO PRODUCEN GASES DE EFECTO INVERNADERO.







EL CICLO DEL AGUA



2 CONDENSACIÓN Estado gascosofiquido

El ciclo hidrológico comienza con la evaporación del agua desde la superficie del oceano. A medida que se eleva, el aire humedecido se entría y el vapor se transforma en agua



3 PRECIPITACIÓN Estado líquido

Las gotas se juntan y forman una nube. Luego, caen por su propio peso: es la precipitación. Si en la atmósfera hace mucho trío, el agua cae como nieve o granico. Si es más cálida, carrán gotas de fluvia.

1 EVAPORACIÓN

Al evaporarse, el agua deja arris todos los elementos que la contaminan o la hacen no apra para beber (sales minerales, químicos, desechos). También hay otro proceso que purifica el agua, y es parte del ciclo: la transpiración de las plantas. EL SOL CALIENTA EL AGUA Y COMIENZA A EVAPORARSE SIRVE PARA LAS PLANTAS Y ANIMALES

4 INFILTRACIÓN Estado liquido

Una parte del agua cerá aprovechada por los seres vivos; otra escunirá hasta desembocar en un no, un lago o el oceano.







¿Para qué sirven las infografías?

En pocas palabras, para llegar de manera más rápida y directa a una mayor audiencia.



El 90% de la información que pasa por nuestro cerebro es visual.



Los seres humanos procesamos un elemento visual 60.000 veces más rápido que cuando leemos la misma idea en un texto.

Integrar herramientas para la construcción e intercambio de contenidos, aportando interesantes ventajas para su aplicación en entornos educativos:

- •Favoreciendo una sencilla construcción y difusión de contenidos multimedia que incluyen textos, imágenes, sonidos y animaciones.
- •Permitiendo compartir e intercambiar presentaciones de manera transparente y sin conocimientos de programación.
- •Utilizando dispositivos de sindicación, catalogación y búsqueda que permiten difundir rápidamente los contenidos y localizarlos con facilidad.



La clave es el contenido y la eficacia didáctica.



Herramientas para investigar y tener en cuenta a la hora de producir



Es una excelente herramienta para iniciarse en la búsqueda de nuevos recursos que incorporen el diseño gráficos, ya que su entorno de trabajo es muy similar a la disposición por diapositivas de Power Point



Software online para la creación de "recursos interactivos" (presentaciones, guías, infografías, pósters, microsites, videos, juegos educativos, secuencias didácticas, calendarios, etc.) sin necesidad de conocimientos en programación y diseño. Permite desarrollar materiales y recursos virtuales, pero también documentos para su impresión



PechaKucha es un formato de presentación en el cual se expone una presentación de manera sencilla e informal mediante 20 diapositivas mostradas durante 20 segundos cada una.





Con las herramientas de diseño y las plantillas prediseñadas de **Canva**, es súper fácil crear, imprimir y compartir tarjetas personales, logos, invitaciones

DESYGNER

Crea y edita gráficos totalmente profesionales sin depender de un diseñador y sin tener conocimientos en diseño. Con Desygner se puede crear tu contenido rápidamente y editar lo que necesites desde tu computadora.



Permite crear gráficos para redes sociales, páginas web y vídeos animados de forma rápida, sencilla e intuitiva. Es una herramienta gratuita en la que, una vez te registras e identificas, puedes elegir entre una variedad de plantillas, editar la imagen a tu gusto y guardar en .JPG o compartir por redes sociales



Y si una imagen dice más que mil palabras



Un video nos da tanta información o más que los textos planos